

Digitietoisku

Älylaite pelikaverina: pelien lataaminen, maksullisuus ja ehtojen hyväksyminen

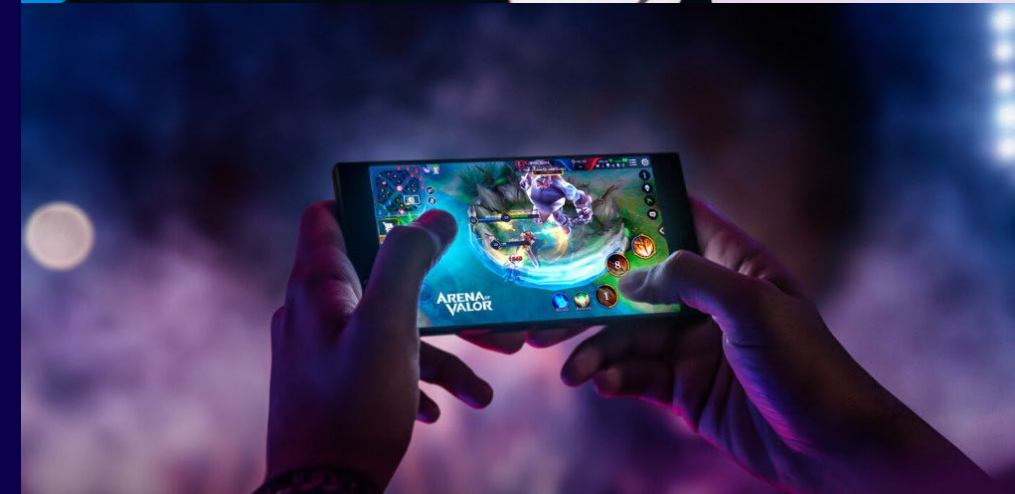
Elmo Hämäläinen, Jamk
Digibuusti -hanke



**Euroopan unionin
osarahoittama**

jamk

Jyväskylän ammattikorkeakoulu
University of Applied Sciences



Esittely

Kuka olen ja mistä tulen?

Elmo Hämäläinen

- 28-vuotias tietojenkäsittelyn tradenomiksi valmistunut Jyväskylästä
- Työskennellyt IT-alalla useissa tehtävissä; Teliällä, Kotidatalla, valmentajana, sekä omassa pelikeskusyrityksessä
- Jyväskylän ammattikorkeakoululla GamePit -pelitiloilla teknisenä asiantuntijana
- Jyväskylän e-urheiluseura ry:n puheenjohtaja kaudella 2023 ja varapuheenjohtaja kaudella 2024



KotiData

- Työuran aloittaminen Kotidatalla kotikäynti- ja liikevastaavana
- Tehtäviin kuului KotiDatalla asiakkaiden tietoteknisten ongelmien ratkaiseminen kaikilla laitteilla, IT-kurssien pitäminen ja kotikäynnit asiakkaan teknisessä avustuksessa

KotiData

Telia Helppi

- Tästä eteneminen Telia Helppiin Telia kaupalle aina keväisin
- Telia Helpissä pääosin mobiililaitteiden vikojen korjausta, joihin ei liittymän ominaisuudet vaikuttaneet + käyttöönotot



jamk

Mobiilipelit

Mitä ne ovat?

Mobiilipelit

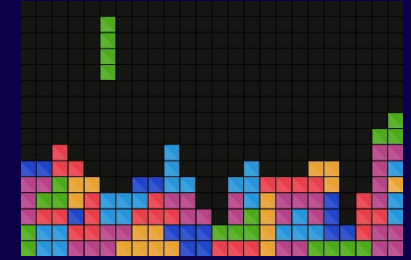
Määritelmä

- Mobiilipelit ovat videopelejä, jotka on suunniteltu ja kehitetty erityisesti mobiililaitteille, kuten älypuhelimille ja tablet-laitteille
- Näitä pelejä pelataan yleensä ladattavien sovellusten kautta, jotka ovat saatavilla eri mobiilialustoille, kuten iOS (Apple) ja Android
- Mobiilipelit eroavat perinteisistä tietokone- ja konsolipeleistä siinä, että ne on suunniteltu ottaen huomioon mobiililaitteiden rajoitukset, kuten pienemmät näytöt, kosketusnäytön ohjaus ja rajoitetut suorituskykyresurssit.
- Lisäksi mobiilipelit hyödyntävät usein mobiililaitteiden ominaisuuksia, kuten kiihtyvyyssantureita, GPS:ää ja kameroita, tarjoten interaktiivisia ja ainutlaatuisia pelikokemuksia.



Mobiilipelit

Historia lyhyesti



1990-luvun
lopussa

- Matkapuhelimet alkoivat yleistyä ja niiden teknologia kehittyä. Aluksi pelit olivat hyvin yksinkertaisia, kuten Tetris ja Snake, jotka olivat enimmäkseen tekstipohjaisia ja graafisesti yksinkertaisia.
- Ensimmäinen virallinen mobiilipeli oli Nokia 6110 julkaistu Snake –matopeli vuonna 1997, kuitenkin jo ennen sitä oltiin nähty kokeiluja puhelimilla Tetris –pelin kloonilla.

2000-luvun
alussa

- Nokian Symbian-käyttöjärjestelmällä varustetut puhelimet tarjosivat monipuolisempia pelejä, kuten Java-pohjaisia pelejä, joita voitiin ladata verkosta.
- Nämä pelit olivat edelleen melko yksinkertaisia, mutta niiden grafiikka ja monimutkaisuus paranivat ajan myötä.

Vuonna
2007

- Applen iPhone:n julkaisu ja sen myötä App Storen lanseeraus muuttivat mobiilipelialaa merkittävästi.
- App Storen avulla kehittäjät pystyivät helposti julkaisemaan ja jakamaan pelejä suurelle yleisölle, mikä johti valtavaan mobiilipelien kasvuun ja monimuotoisuuteen.

Vuonna
2010

- Angry Birds –pelin valtava menestys osoitti, että mobiilipelit voivat olla valtava ilmiö ja saavuttaa massiivisen pelaajakunnan ympäri maailmaa.
- Tämä rohkaisi lisää kehittäjiä ja yrityksiä panostamaan mobiilipelialaan entistä enemmän.



jamk

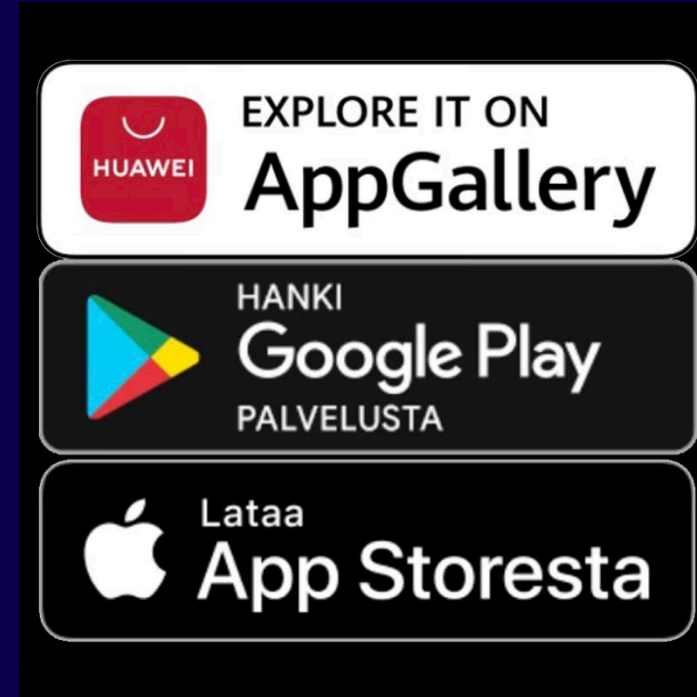
Sovelluskaupat

Mihin niitä tarvitaan?

Sovelluskaupat

Vaihtoehdot ja käyttötarkoitukset

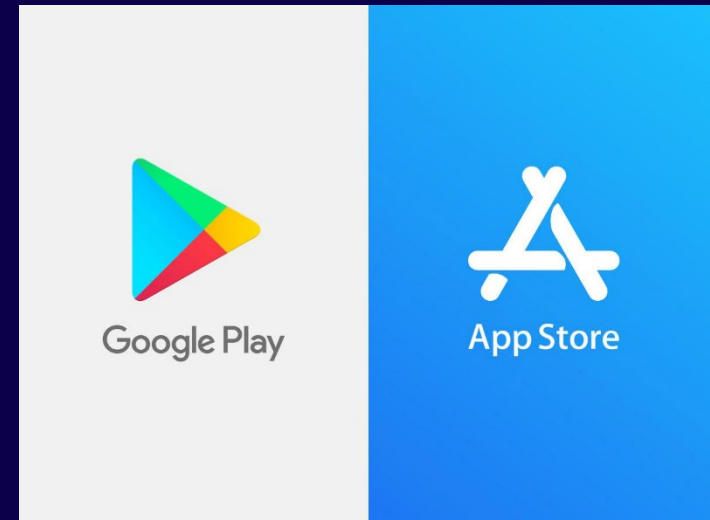
- **App Store**
 - Applen App Store on saatavilla yksinomaan iOS-laitteille, kuten iPhoneille, iPadille ja Apple Watchille. Tämä tarkoittaa, että App Store on optimoitu vain Applen ekosysteemille, mikä varmistaa, että kaikki sovellukset toimivat saumattomasti näissä laitteissa.
- **Google Play**
 - Google Play on Android-laitteiden ensisijainen sovelluskauppa ja on käytettävissä laajalla valikoimalla eri valmistajien laitteita. Tämä tekee Google Playsta monipuolisemman, mutta samalla sovellusten yhteensopivuus voi vaihdella laitteiden ja Android-versioiden välillä.
- **AppGallery**
 - Huaweiin AppGallery on saatavilla yksinomaan Huawei- ja Honor-laitteille. AppGallery on suunniteltu erityisesti Huaweiin ekosysteemille, sovellusten toimivuus on optimoitu näille laitteille. Kuitenkin, koska Huawei-laitteet eivät käytä Google-palveluita, jotkut sovellukset saattavat puuttua tai niiden toiminnallisuus voi olla rajoitettua.



Sovelluskaupat

Vertailu

- **App Store (Apple)**
 - App Storessa on tarjolla hieman vähemmän sovelluksia kuin Google Playssa, mutta se tunnetaan korkeasta laadusta ja tiukasta valvonnasta, joka takaa sovellusten turvallisuuden ja toimivuuden. Tämä valvonta voi kuitenkin tarkoittaa, että jotkin sovellukset eivät pääse läpi Applen tiukoista seuloista.
- **Google Play (Android)**
 - Google Play tarjoaa laajemman valikoiman sovelluksia, koska sen hyväksyntäprosessi on vähemmän tiukka. Tämä johtaa suurempaan valikoimaan ja enemmän vaihtoehtoihin, mutta samalla myös suurempaan riskiin törmätä heikkolaatuisiin tai jopa haitallisiin sovelluksiin.



Play-kauppa

Android -laitteet



jamk

Play-kauppa

Aloitusruutu

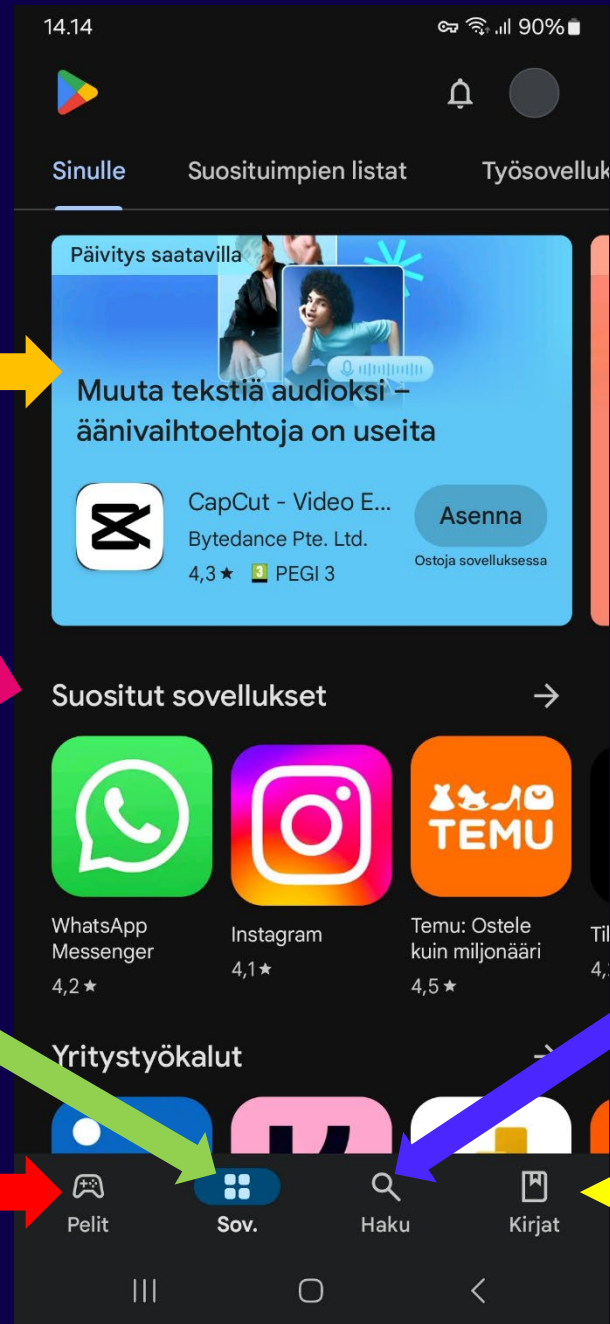


Suosittelut
sovellukset, käytön
mukaan muuttuva
lista

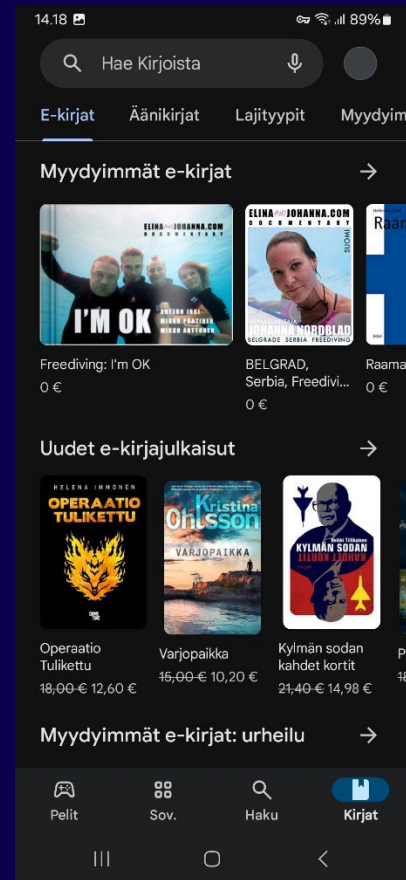
Yleisesti suosittu
sovellukset, eniten
latauksia, parhaat
arvostelut yms.

Kaikki saatavilla
olevat sovellukset

Kaikki saatavilla
olevat pelit



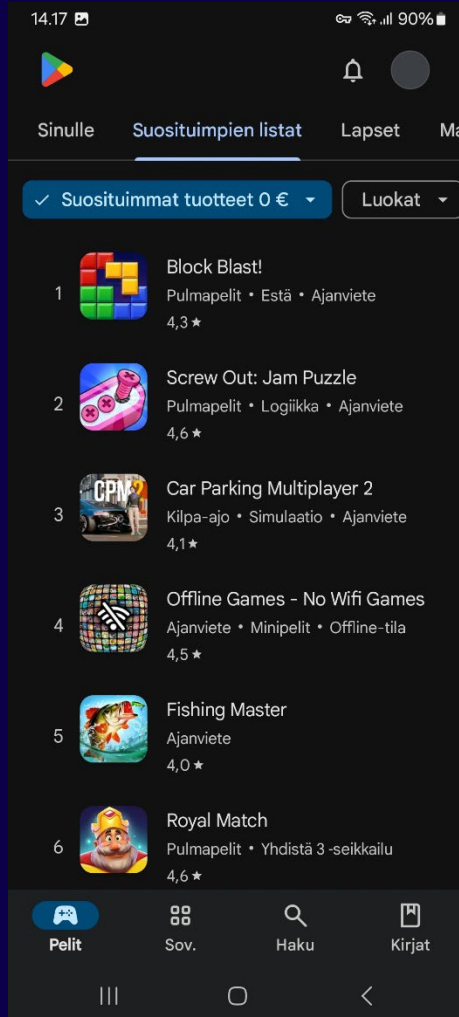
Pelien ja
sovelluksien haku



jamk

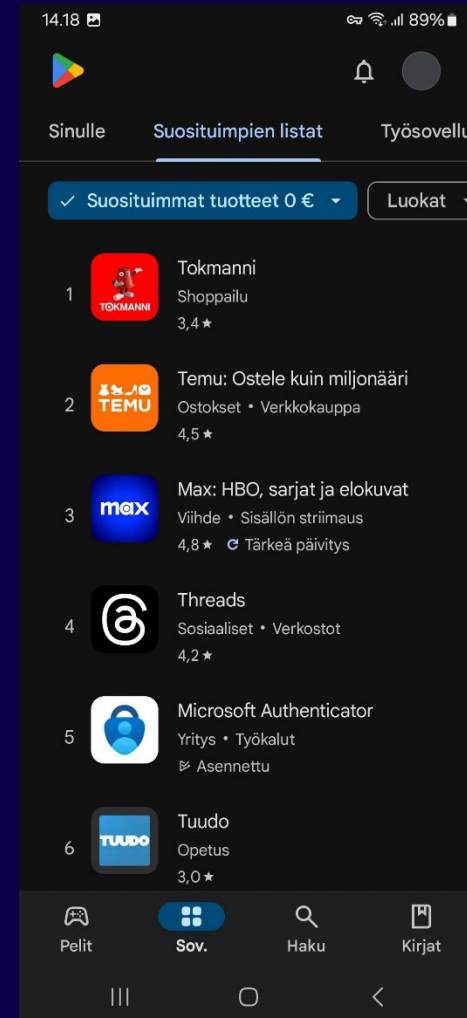
Play-kauppa

Listat



Suosituimpien listat, pelit:

- Tämän kautta voit selata eniten ladatuimpia pelejä ja kohdasta "Suosituimmat tuotteet 0€" voit vaihtaa myös maksullisien pelien listaan.



Suosituimpien listat, sovellukset:

- Tämän kautta voit selata eniten ladatuimpia pelejä ja kohdasta "Suosituimmat tuotteet 0€" voit vaihtaa myös maksullisien sovelluksien listaan.

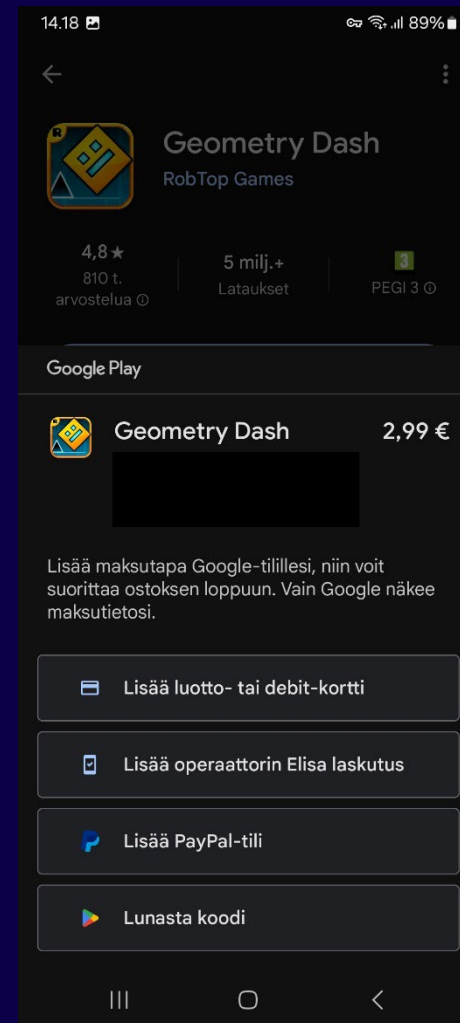
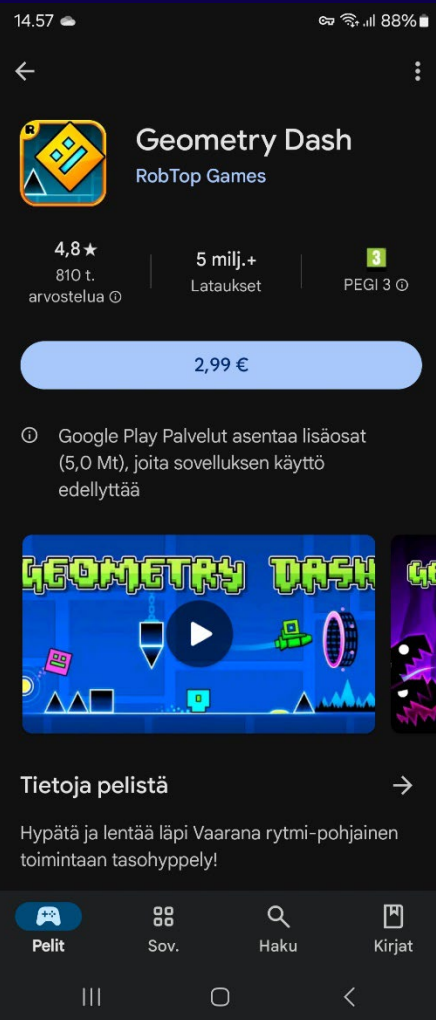
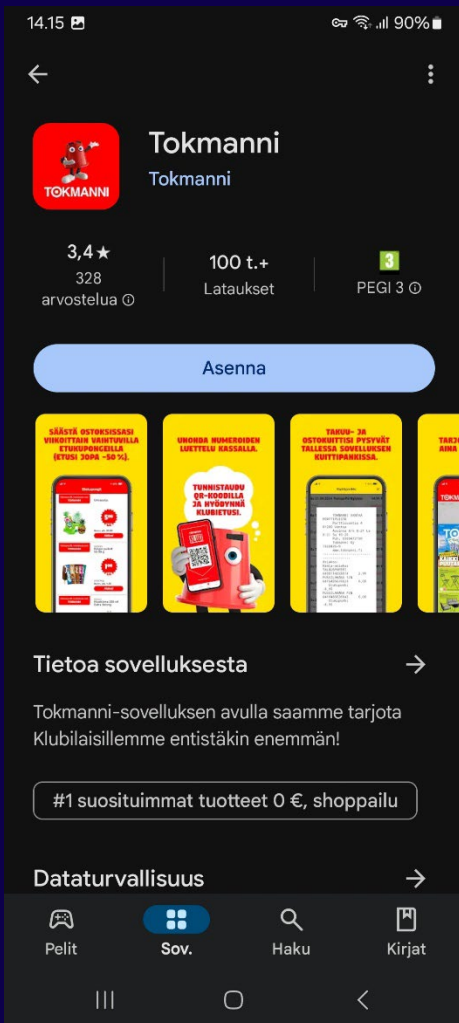
Play-kauppa

Lataaminen ja ostaminen



Ilmaisten sovellusten asentaminen:

- Ilmaisia sovelluksia hankkiessa sovelluksen sivulla on "Asenna"-painike.
- Ilmaisten sovelluksien sisällä voi olla maksullisia ominaisuuksia, mutta nekin on kirjattu tarkasti näkyviin ja maksut menevät Play -kaupan kautta.
- Painamalla painiketta sovellus löytyy hetken kuluttua puhelimesta.

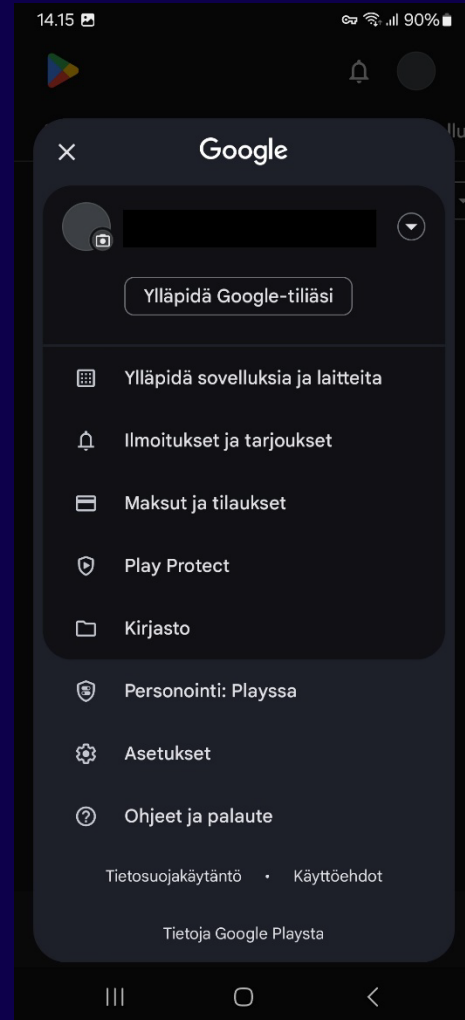
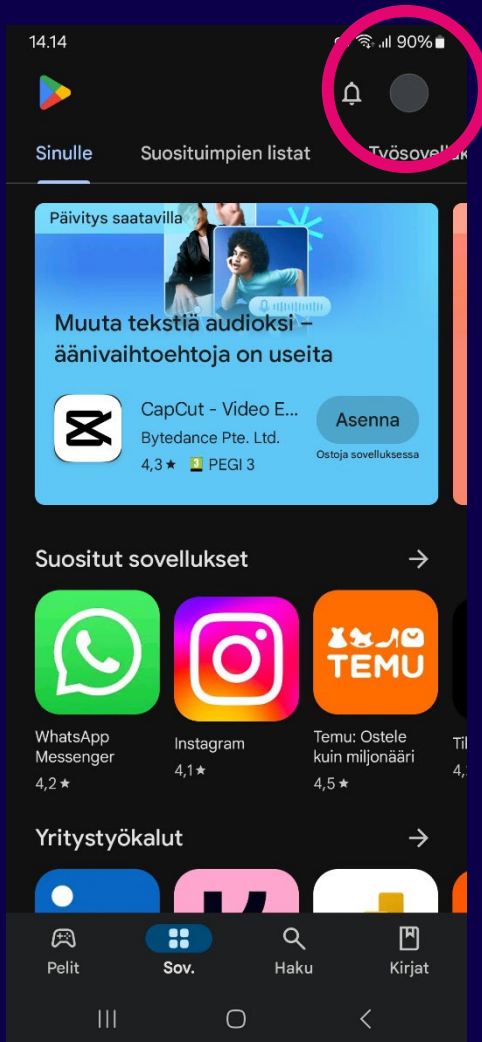


Maksullisten sovelluksien asentaminen:

- Maksullisia sovelluksien hankkiessa tuotteen hinta lukee "Asenna" – painikkeen tilalla.
- Mikäli mitään maksutapaa ei ole lisätty Play -kauppaan painaessa painiketta tulee pyyntö lisätä maksutapa.
- Kauppa kysyy varmistuksen ostolle (asetuksista riippuen myös salasanan tai valitun PIN-koodin ennen oston hyväksymistä.)

Play-kauppa

Asetukset

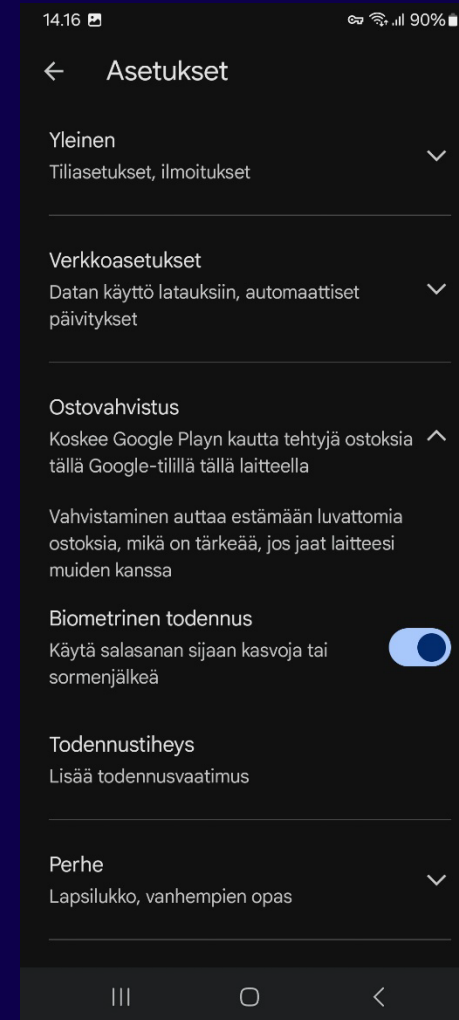


Ylläpidä sovelluksia ja laitteita:

- Voit vaihtaa asetuksia siitä mitkä sovellukset ovat milläkin laitteellasi asennettuna, sekä millä laitteillasi on pääsy Play – kauppaan.

Maksut ja tilaukset:

- Voit säätää maksutapoja ja rajoituksia, sekä näet mikäli sinulla on käytössä kuukausimaksullisia sovelluksia Play – kaupan kautta.

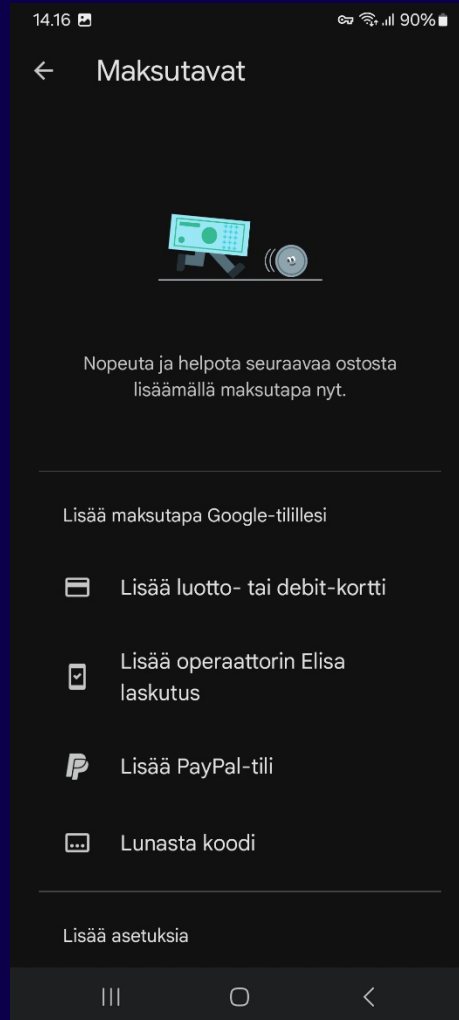
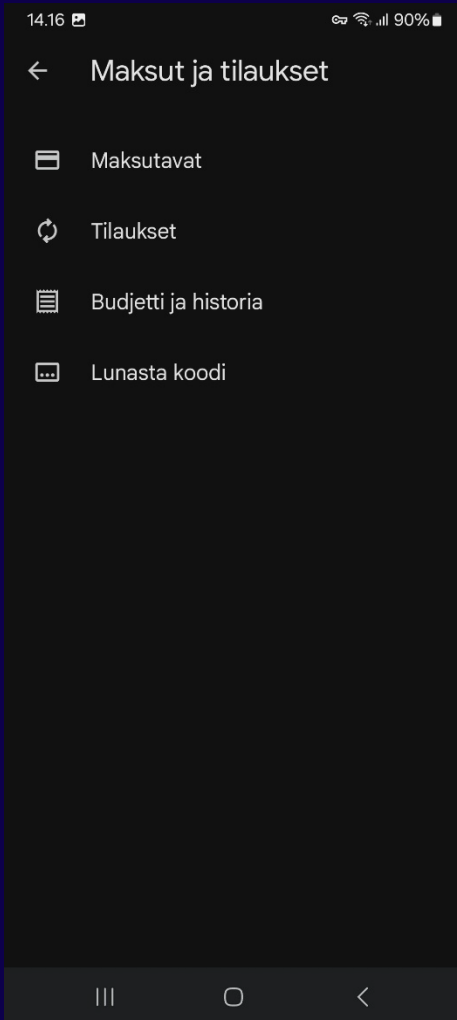


Asetuksien säätäminen:

- Asetuksien kohdassa "Ostovahvistus" voit lisätä salasanan, PIN-koodin (oletuksena) tai sormenjäljen lukemisen lisävahvistukseksi ennen sovellusten ostamista.
- Todennusvaatimuksen lisäämällä oston yhteydessä tarvitaan vielä sähköpostiin tulevan koodin syöttäminen

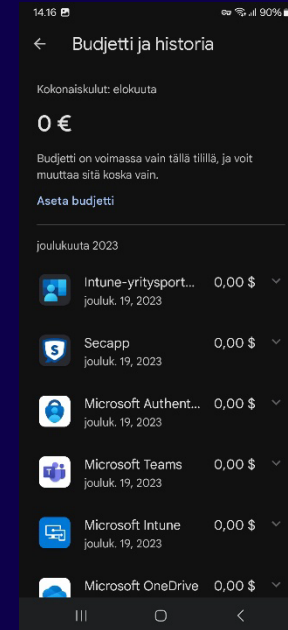
Play-kauppa

Maksut ja tilaukset



Maksutapojen lisääminen:

- Maksutavaksi voidaan lisätä esim. kortilla maksaminen tai veloitus puhelinlaskulle.
- Kortin voi lisätä maksutavaksi joko kirjoittamalla kortissa näkyvät numerot kenttiin tai ottamalla kuvat kortista Play -kaupan sovelluksen kautta.



Budjetti ja historia:

- Budjetti ja historia välilehdeltä näet sovelluksien ostoon käytetyt rahasi ja listan lataamistasi sovelluksista aikajärjestyksessä.
- Voit asettaa täällä budjetiksi 0 €, silloin sovellusten ostaminen ei tapahdu edes vahingossa.



Tilauksien tarkastelu:

- Tilaukset välilehdellä voit tarkastella ja keskeyttää tilauksia.
- Tilauksilla tarkoitetaan eri sovelluksien sisäisesti tehtäviä ostoja, esim. jäsenyys johonkin verkkolehteen, mainokseton käyttöaika tai suoratoistopalvelujen kuukausimaksut

App Store

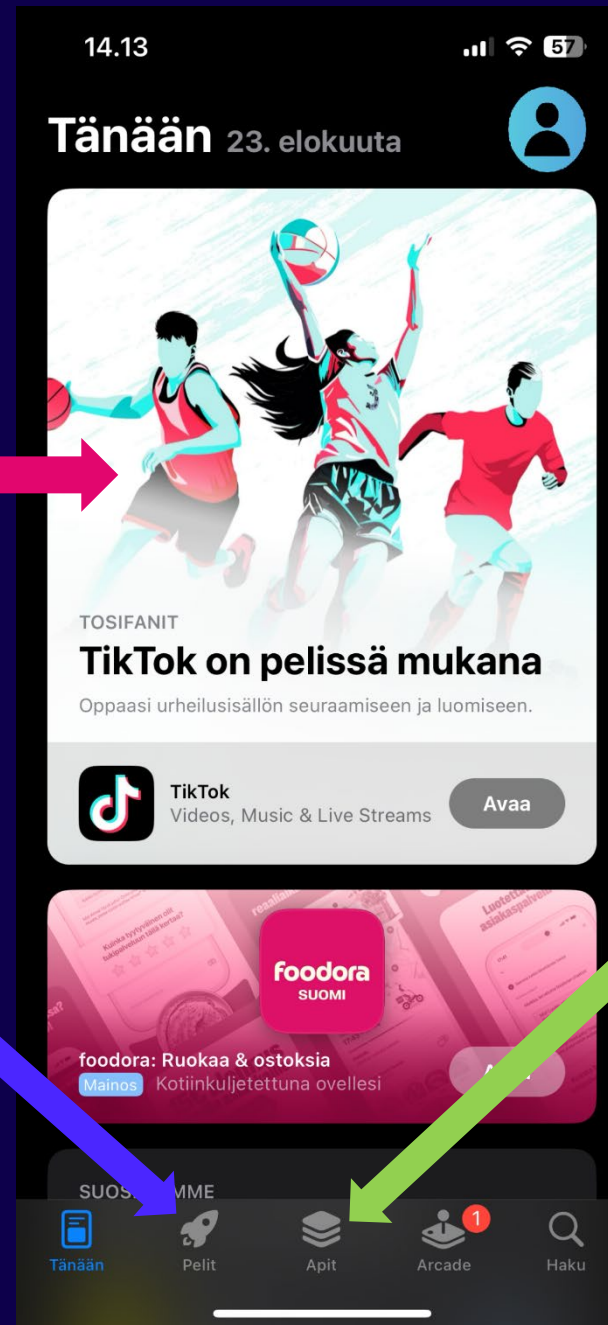
iOS -laitteet



jamk

App Store

Aloitusruutu



Suosittelut
sovellukset, käytön
mukaan muuttuva
lista

Kaikki saatavilla
olevat pelit

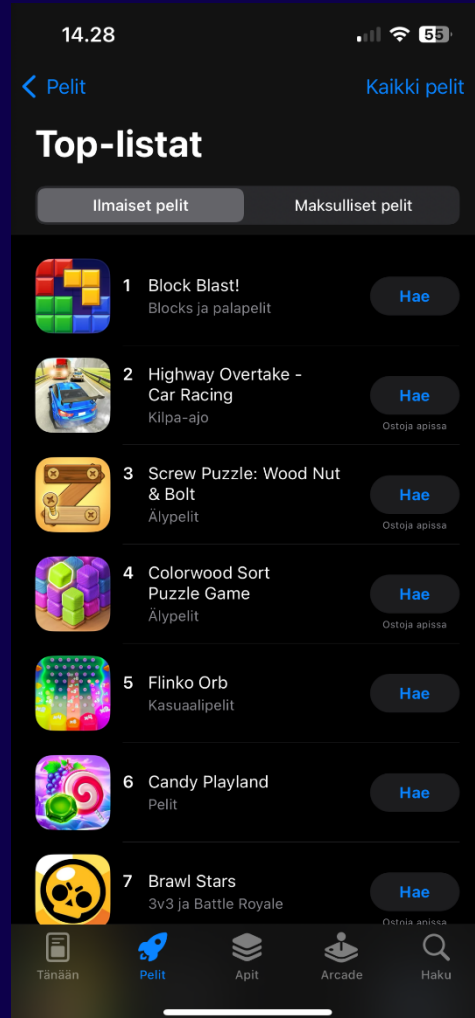
Kaikki saatavilla
olevat sovellukset

Pelien ja
sovelluksien haku

jamk

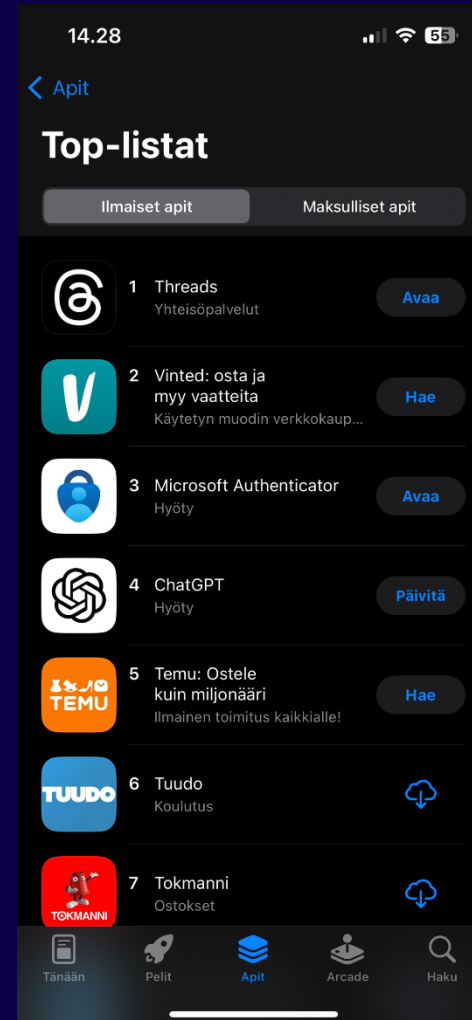
App Store

Listat



Top listat, pelit:

- Tämän kautta voit selata eniten ladatuimpia pelejä ja kohdasta "Maksulliset pelit" voit vaihtaa myös maksullisten pelien listaan.

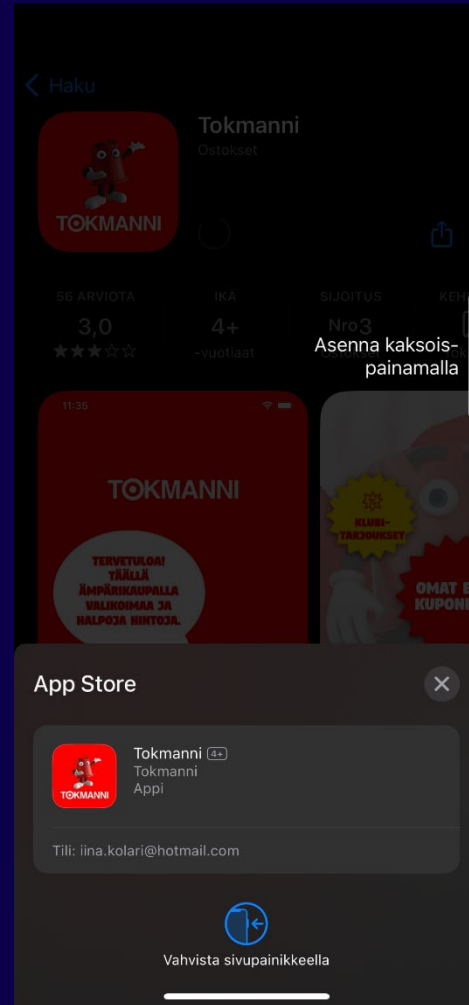
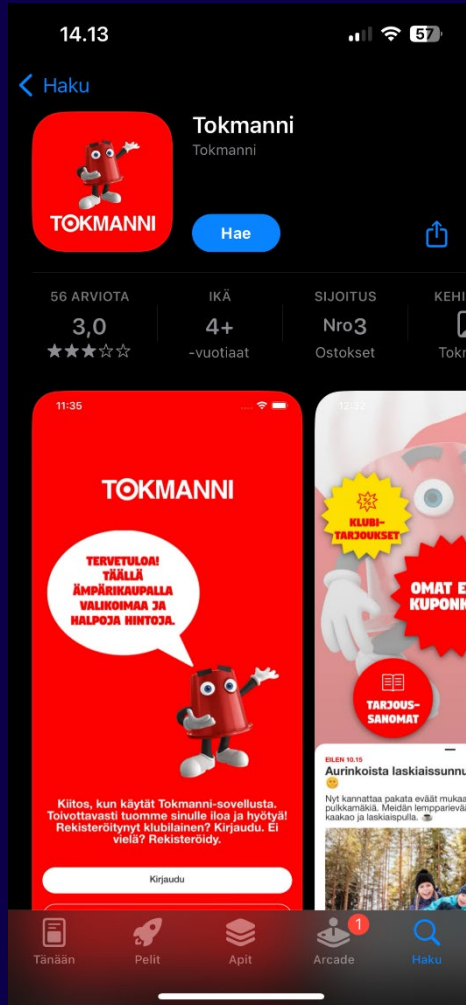


Top listat, sovellukset:

- Tämän kautta voit selata eniten ladatuimpia pelejä ja kohdasta "Maksulliset apit" voit vaihtaa myös maksullisten sovellusten listaan.

App Store

Ilmaiset sovellukset



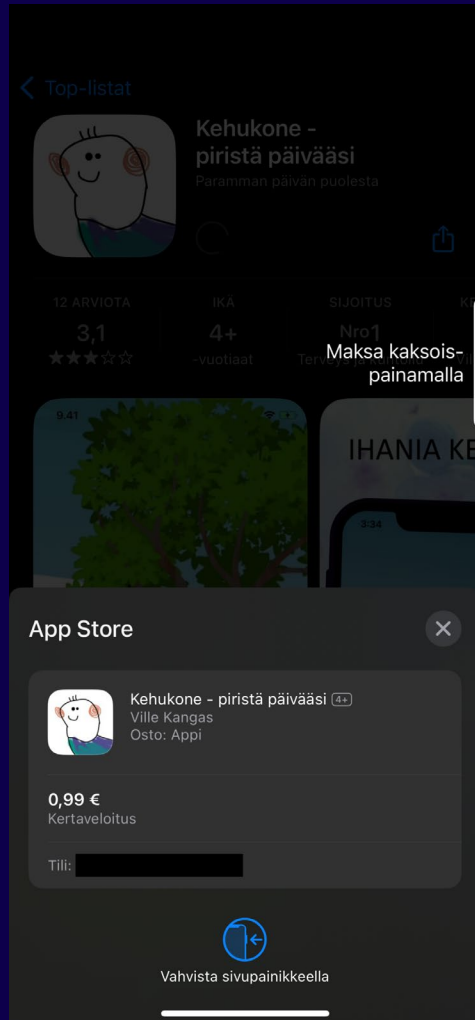
Ilmaisten sovellusten asentaminen:

- Ilmaisia sovelluksia hankkiessa sovelluksen sivulla on "Hae"-painike.
- Ilmaisten sovelluksien sisällä voi olla maksullisia ominaisuuksia, mutta nekin on kirjattu tarkasti näkyviin ja maksut menevät Apple Wallet-sovelluksen kautta.
- Painamalla painiketta sovellus löytyy hetken kuluttua puhelimesta.

jamk

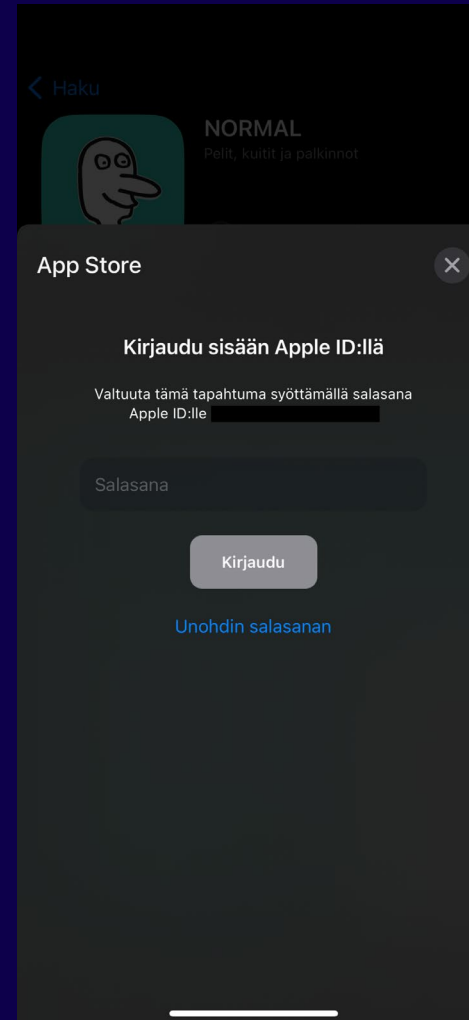
App Store

Maksulliset sovellukset



Maksullisten sovelluksien asentaminen:

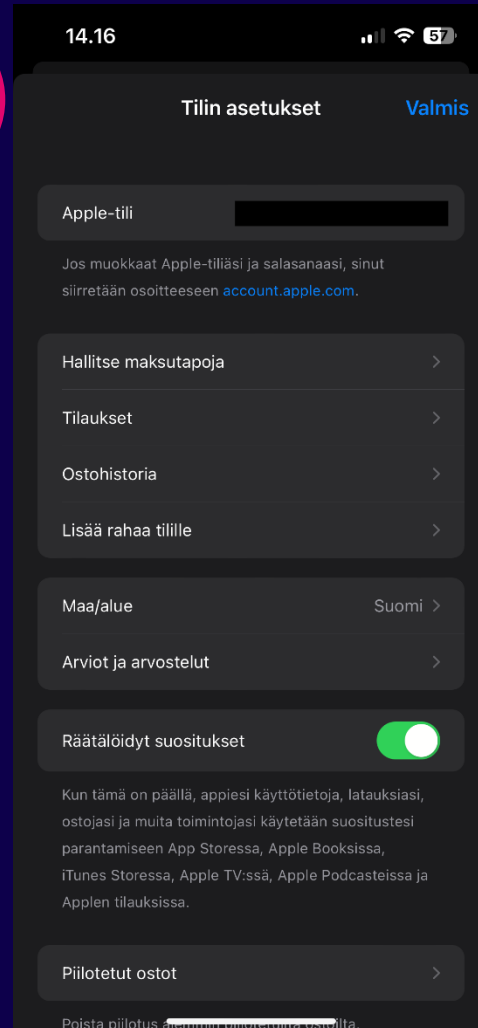
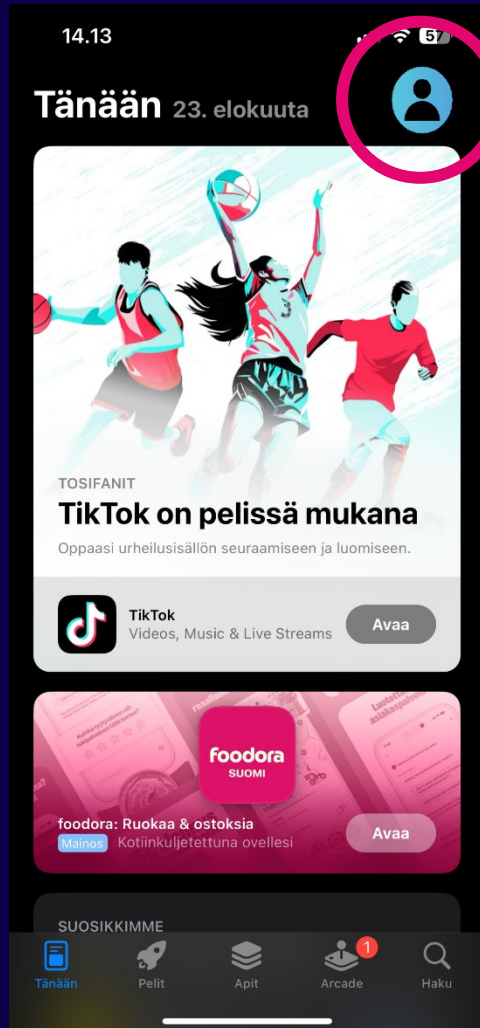
- Maksullisia sovelluksien hankkiessa tuotteen hinta lukee "Hae" – painikkeen tilalla.
- Mikäli maksutapaa ei ole lisätty Apple Wallettiin. Painaessa painiketta tulee pyyntö lisätä maksutapa.



- Kauppa kysyy varmistuksen ostolle:
 - Sekä ilmaisissa, että maksullisissa sovelluksissa ja peleissä vahvistetaan sormenjäljellä tai kasvojentunnistuksella (tai PIN-koodilla/ salasanalla)

App Store

Asetukset

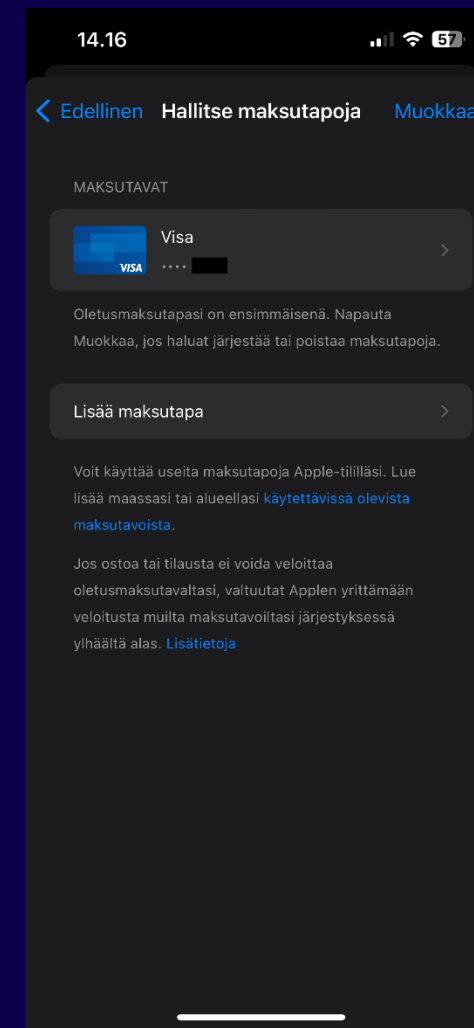


Tilin asetukset:

- Löydät asetusten kautta maksutapojen hallinnan, tilaukset, ostohistorian

Tilaukset:

- Voit säätää maksutapoja ja rajoituksia, sekä näet mikäli sinulla on käytössä kuukausimaksullisia sovelluksia App Storen kautta.

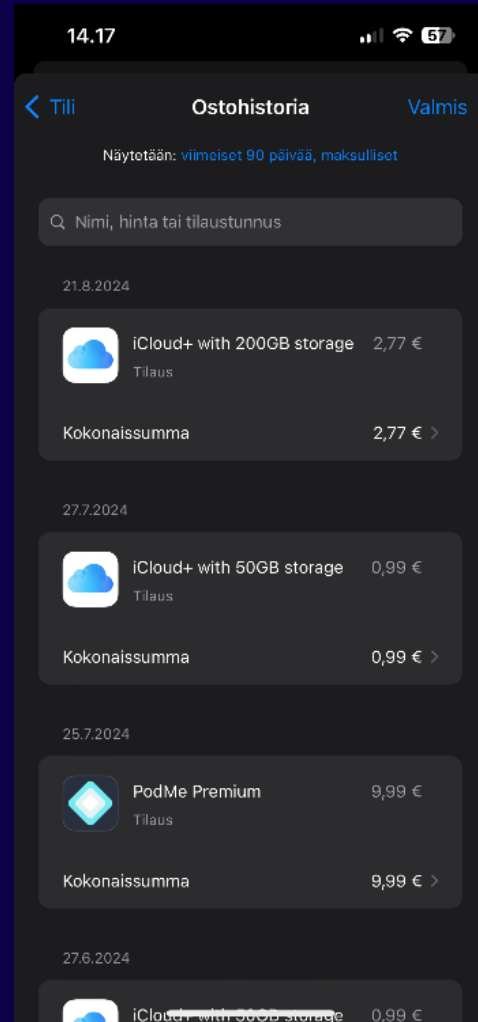
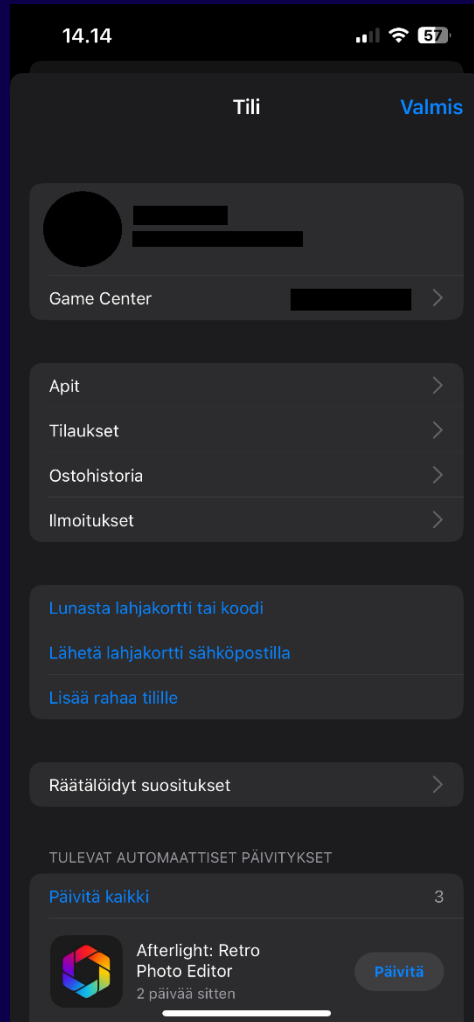


Maksutapojen lisääminen:

- Maksutavaksi voidaan lisätä esim. kortilla maksaminen tai veloitus puhelinlaskulle.
- Kortin voi lisätä maksutavaksi joko kirjoittamalla kortissa näkyvät numerot kenttiin tai ottamalla kuvat kortista Apple Wallet -sovelluksen kautta.

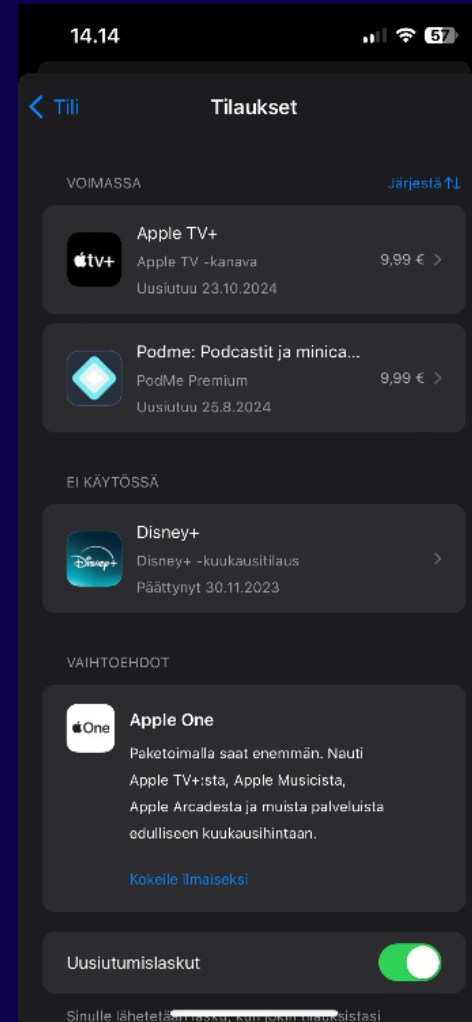
Apple Wallet

Maksut ja tilaukset



Ostohistoria:

- Ostohistoria välilehdeltä näet sovelluksien ostoon käytetyt rahasi ja listan lataamistasi sovelluksista aikajärjestyksessä.



Tilauksien tarkastelu:

- Tilaukset välilehdellä voit tarkastella ja keskeyttää tilauksia.
- Tilauksilla tarkoitetaan eri sovelluksien sisäisesti tehtäviä ostoja, esim. jäsenyys johonkin verkkolehteen, mainokseton käyttöaika tai suoratoistopalvelujen kuukausimaksut

Esimerkit

Erilaiset pelit

Pelit

Perinteisiä pelejä

Pasianssi: pasianssipeli, jota pelataan matkapuhelimilla. Se on yksi monista erilaisista pasianssipeliversioista, joita löytyy eri mobiilisovelluskaupoista.



Suomen Sanaristikko: pulmapeli, vanha tuttu peli jossa pelaajat täyttävät ruudukkoa annettujen vihjeiden avulla, pyrkien täyttämään sanat oikein.





Kiitos!
Kysymyksiä?

Digitietoisku: Älylaite pelikaverina
(27.8.2024)



bit.ly/pelikaveri

jamk | Jyväskylän ammattikorkeakoulu
University of Applied Sciences



Euroopan unionin
osarahoittama

